

CURSO (Programación en HTML5 con JavaScript y CSS3)

1. Nivel/etapa al que se dirige la actividad:

Propuesta formativa de entrenamiento y capacitación personal para apoyar en la búsqueda de empleo. Curso dirigido a todas aquellas personas que quieran adquirir los conocimientos en Programación en HTML5 con JavaScript y CSS3

Este curso es indicado para aquellos perfiles profesionales de la programación interesados en el desarrollo de aplicaciones de telefonía móvil. También será de utilidad a diseñadores de soluciones de comunicación móvil y desarrolladores de web interesados en migrar el código existente a este tipo de dispositivos.

Para un máximo aprovechamiento del curso, es recomendable que los asistentes dispongan de conocimientos previos acerca de HTML, CSS y javascript a niveles básicos

2. Horas de duración:

40 horas

3. Número máximo de participantes:

17 alumnos

El programa Microsoft IT Academy es un proyecto educativo de Microsoft diseñado para que los centros educativos puedan ofrecer un programa de formación oficial en las tecnologías de Microsoft con la máxima calidad y nivel, a fin de que los estudiantes puedan desarrollar plenamente su potencial académico y profesional

Este proyecto educativo permite a los centros adscritos:

- Ofrecer un currículum en tecnologías reconocido a nivel mundial, que permite al estudiante adquirir conocimientos en IT de última generación, de la máxima relevancia de cara a su actividad laboral.
- Proporcionar recursos de formación online avanzados que permiten el desarrollo formativo en cualquier momento y lugar, tanto para el estudiante, con contenidos prácticos, como para el desarrollo profesional del instructor.
- Vincular la formación académica a las necesidades laborales reales lo que permite a los estudiantes finalizar sus ciclos formativos con los conocimientos en IT que necesitan para obtener el éxito en el mercado laboral actual.
- Crear una fuerza de trabajo de alto nivel para las empresas desarrollando una comunidad de candidatos disponibles con formación y conocimientos tecnológicos válidos para cubrir la demanda de las empresas.
- Conectar a estudiantes y profesores con Microsoft para mantener un contacto duradero a nivel personal y profesional que permita el desarrollo permanente de sus habilidades y conocimientos tecnológicos.

OBJETIVOS:

A través de los contenidos presentados en el curso, el asistente entenderá la arquitectura y diseño básico en el que se pueden basar este tipo de desarrollos, conocerá las características de los navegadores móviles más importantes y llegará a dominar tecnologías relacionadas con la creación de pantallas como HTML5, CSS3 y javascript. Además de todo lo anterior, se presentará a los alumnos como superar las barreras propias del navegador y acceder a todo el hardware del teléfono, así como a los servicios del sistema operativo: agenda, código nativo...

El éxito de las aplicaciones móviles ha motivado la aparición de nuevas tecnologías de diseño web que permiten personalizar nuestras aplicaciones para la visualización en este tipo de dispositivos.

HTML5 y CSS3 son las últimas tecnologías que han sido editadas con este fin, en este curso se realizará un repaso de las principales novedades de estas tecnologías y se explicarán las técnicas y recursos para desarrollar aplicaciones web para dispositivos móviles que ejecutan sistemas operativos Microsoft Windows 8.

CERTIFICACIÓN:

Con el presente curso se incluye la realización del examen **70-480: Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3***, la superación de este examen permite la obtención de la titulación **Programming in HTML5 with JavaScript and CSS3 Specialist** y forma parte de los exámenes requeridos para la obtención de las credenciales **MCSD: Windows Store Apps Using HTML5** y **MCSD: Web Applications**.

El examen se realizará en inglés.

CONTENIDO:

Módulo 1: Introducción a HTML y CSS

Módulo 2: Creación y aplicación de estilos en páginas HTML5

Módulo 3: Introducción a JavaScript

Módulo 4: Creación de Formularios para la recogida de datos y validación de Inputs de Usuario

Módulo 5: Comunicación con un fuente de datos Remota

Módulo 6: Aplicación de estilos HTML5 mediante CSS3

Módulo 7: Creación de Objetos y Métodos mediante JavaScript

Módulo 8: Creación de Páginas Interactivas con APIs HTML5

Módulo 9: Incorporación de soporte Offline a Aplicaciones Web

Módulo 10: Desarrollo de una Interfaz de Usuario Adaptativa

Módulo 11: Creación de Gráficos Avanzados

Módulo 12: Animación de Interfaces de Usuario

Módulo 13: Implementación de Comunicaciones en Tiempo Real mediante Web Sockets

Módulo 14: Creación de un proceso Web Worker