

EXPERTO EN DISEÑO GRÁFICO

- 1. Nivel/etapa al que se dirige la actividad:**
Aprender de forma cómoda, rápida y sencilla a utilizar el programa de diseño Corel Draw. El curso parte desde 0, no se requieren conocimientos previos.
- 2. Horas de duración:**
300 horas.
- 3. Número máximo de participantes:**
ON-LINE.

OBJETIVOS:

COMO APRENDEMOS:

Con los temas multimedia (video tutoriales), escuchamos y vemos en pantalla las explicaciones del profesor, de esta forma aprendemos a utilizar el Corel Draw de forma cómoda y sencilla

CONTENIDO:

00. Gimp
01. La Interfaz de GIMP
02. Las herramientas de Gimp
03. Crear y Guardar Archivos
04. Exportar imágenes
05. Capas
06. El Panel Capas 1
07. El Panel Capas 2
08. Crear y Eliminar Capas
09. Enlazar Capas
10. Grupos de capas
11. Modos de Mezcla
12. La Transparencia de las Capas
13. Transformar Capas
14. Las Selecciones
15. Sumar y Restar Selecciones
16. Herramienta de Selección Libre-Zoom
17. La Varita Mágica
18. Selección por Color
19. Difuminar Bordes
20. La Herramienta de Selección Inteligente
21. La Herramienta de selección Inteligente II
22. Las Máscaras de Capa
23. Crear Mascara de Capa
24. Rotar Imágenes
25. Recortar Imágenes
26. Escalado de imágenes
27. Herramienta de Transformación Libre
28. Añadir Texto a nuestras Imágenes

29. Rutas o Trazados
30. Convertir Rutas en Selecciones
31. Trazado con Pinceles
32. Convertir texto en Trazado
33. Herramientas de Pintura
34. Opciones de las Herramientas de Pintura
35. Rellenos, degradados y patrones
36. La herramienta Iluminar Oscurecer
37. La herramientas Enfocar-Desenfocar
38. Las herramientas clonar, sanear y emborronar

Manual de GIMP